

**MĀCĪBU SATURA TĒMAS**  
**IT / INŽENIERZINĀTŅU INTEREŠU IZGLĪTĪBAS PROGRAMMĀS**  
**2020./2021.mācību gadā**

**1.-2. klases skolēniem**

- Tauriņa efekts, komandas spēles
- Robotika -"Bee-Bot"
- Metāla konstruktori
- 3D projektēšana -3D pildspalvas
- Ievads darbā ar datoru, programmēšanas pamati
- Koka māju konstruktors (baubau)
- LEGO Tehnika, WeDo, programmēšana
- Darbs ar papīru
- Plastmasas pudeļu raķetes

**3.-4. klases skolēniem**

- Komandas veidošana, LEGO Tehnika, WeDo roboti
- Robotika -"Pro-Bot"
- Koka māju konstruktors, metāla konstruktori
- Turpinājums, atkārtojums, sintēze
- Metāla konstruktori
- Programmēšana Scratch, mikrodatori MicroBits
- LEGO EV3 roboti, līnijsekotājs
- 3D pildspalvas un LEGO EV3
- Papīrs, plastilīns, 3D skenēšana, green-screen video montāža

**5.-6. klases skolēniem**

- Komandas veidošana, 3D skenēšana, 3D modelēšana
- Ekskursija, pārdošanas spēles
- Elektronikas konstruktori
- DIY komplekti (lukturīša (Mini LED Flashlight) izveide, paša drukāts)
- Algoritmu spēle GO, skulptūru lodēšana
- LEGO EV3 sumo roboti (rings)
- Droni (kvadrakopteri), to remonts, ekskursija uz uzņēmumu
- Pneimatiskās raķetes, izpletņi
- CNC koks, vektorgrafika

**7.-9. klases skolēniem**

- Komandas veidošana, elektronikas konstruktors, DIY
- Algoritmu spēle, LEGO EV3 roboti - freestyle
- 3D projektēšana un drukāšana
- Papīra tilti, torņi u.c.
- Vektorgrafika, CNC (frēze, lāzergravēšana un griešana)
- Makaronu tilti, konstrukcijas
- Robotika - Arduino
- Prototipēšana
- Robotika